

Análisis de Requisitos

Información del contexto y afinidad tecnológica del usuario en el ámbito móvil

Prototipado

Evaluación

Funcionalidades de la aplicación móvil

Diseño

Diseño de la Actividad

Aplicación del Paradigma Task Computing

Definición de Tareas contextuales orientadas al usuario y las restricciones de plataforma, y sus respectivas secuencias de actividades

Prototipado

Evaluación

Modificación de determinadas Tareas Contextuales para mejorar la navegación y comprensión de la interfaz por parte de los usuarios

Proceso de Generación Automática de GUI/ Framework Conceptual Cameleon (plataforma móvil)

Modelado de tareas de la aplicación

CTTE

Interfaz representada en formato

MARIAE

Interfaz web operable con respecto a la navegación, y carencias en estructura de diseño, apariencia y estilo.

Diseño de la Información

- Principios de Gestalt
- Reglas Efectivas de Diseño
- Mobile Web Practices W3C

CODIQA

Interfaz optimizada en cuanto a estructura de diseño, apariencia y estilo

Prototipado

Evaluación

Modificación en ciertas tareas y rediseño de algunos elementos de interacción en la interfaz. Cambio realizado en el modelado de tareas v los elementos de interacción en la CUI.

Implementación / Tecnologías Web Actuales: HTML5-CSS3-JavaScript y Apis de desarrollo

Técnica Adaptada de migración a Plataformas móviles/ Servicio de compilación en la nube: Phonegap Build

Aplicación piloto en 6 diferentes plataformas móviles y probada en dos dispositivos reales: Nexus S/Android y Nokia Lumia 800/Windows Phone

Evaluación De Usabilidad Final/ MUMMS

Aplicación móvil Multiplataforma fácil de usar y aprender por sus usuarios

Lanzamiento