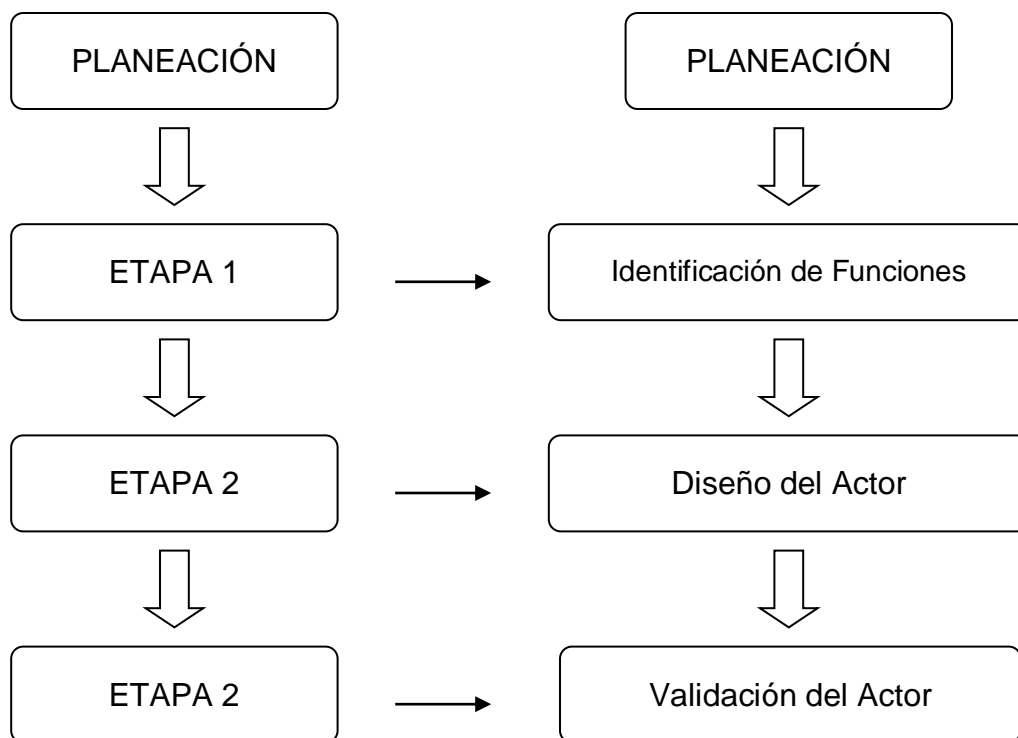


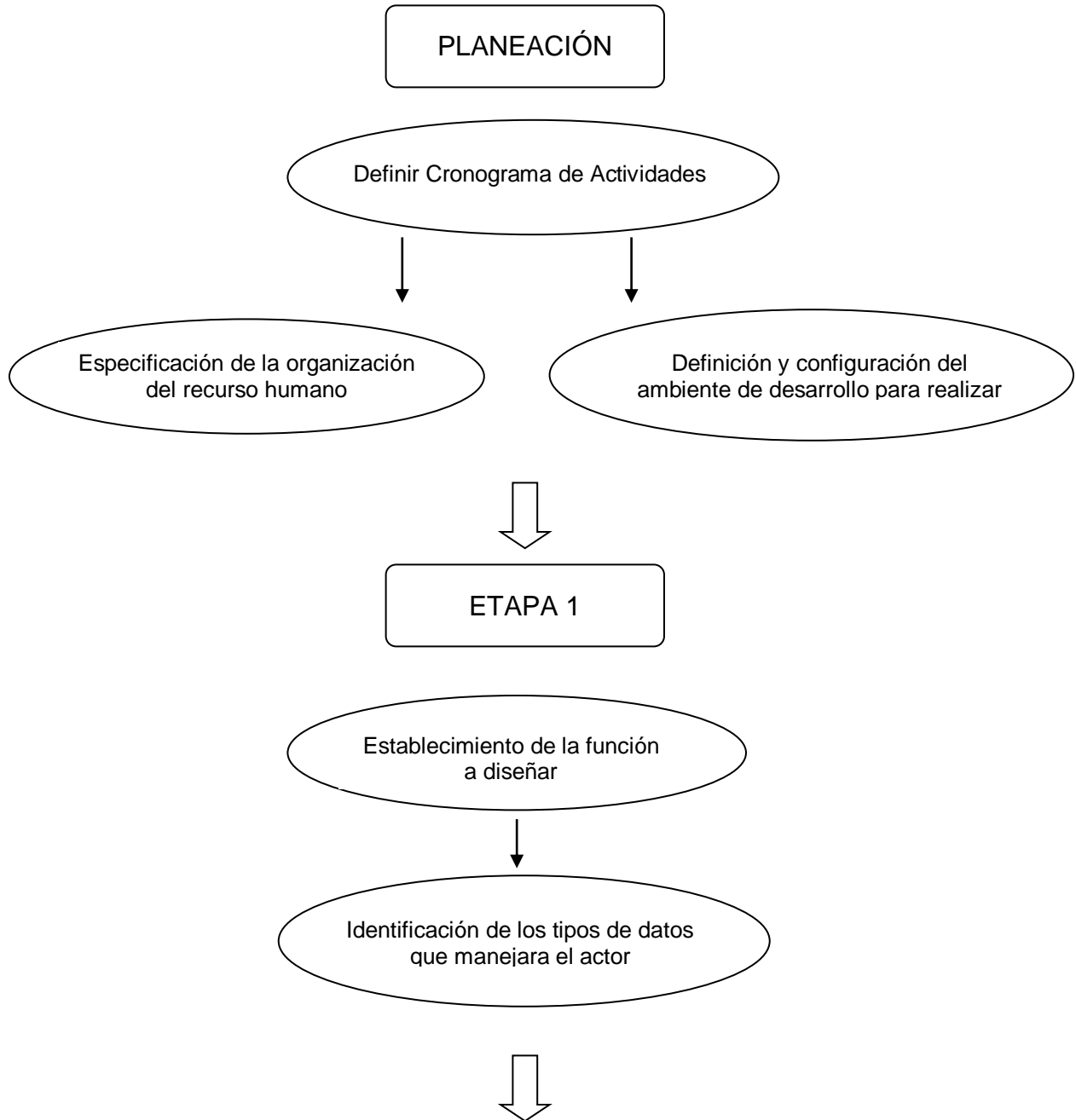
ANEXO 5

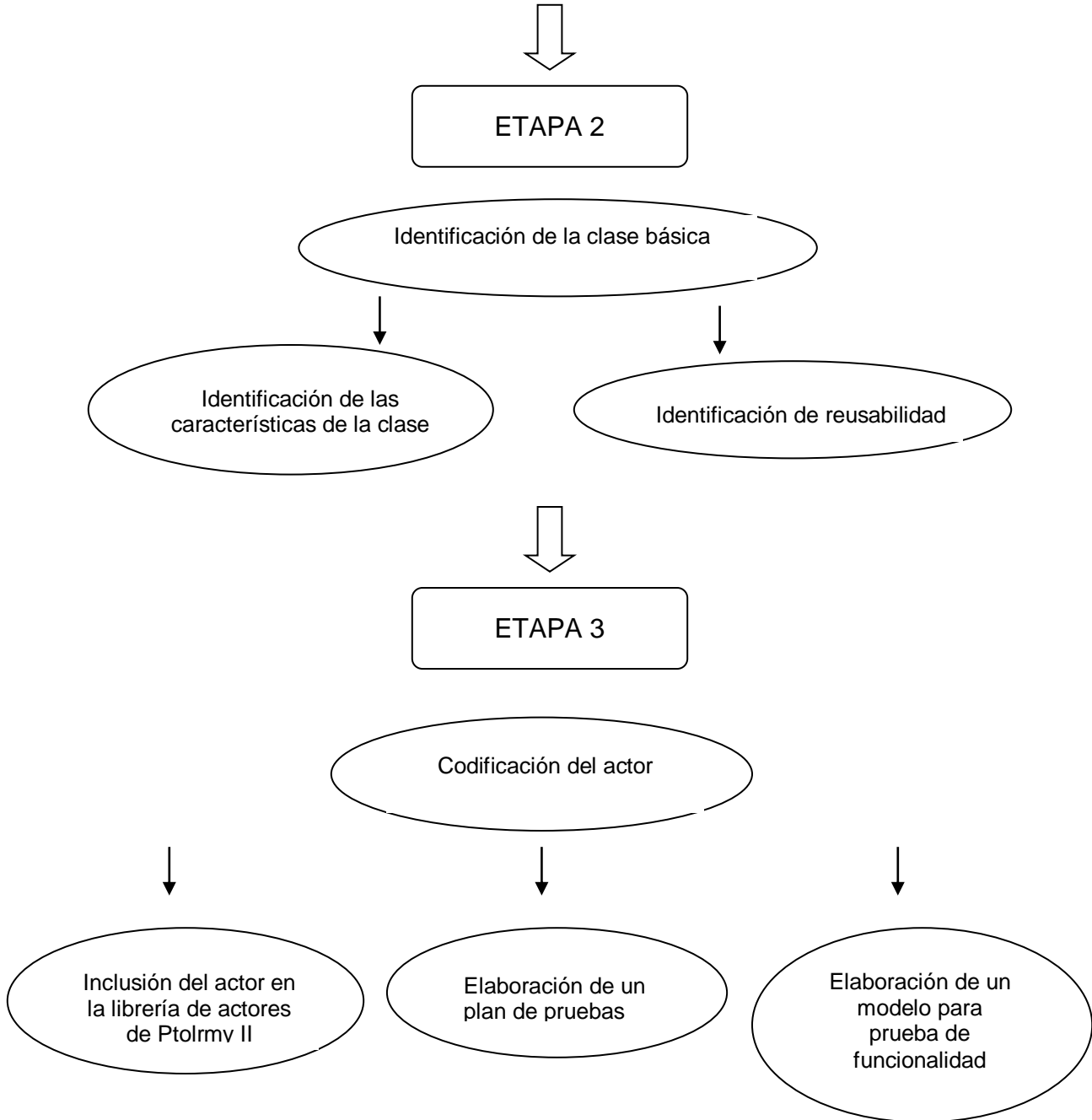
DIAGRAMAS DE FLUJO DE LA METODOLGIA PARA LA CONSTRUCCION DE ACTORES DE PTOLEMY II

POR ETAPAS:



POR ACTIVIDADES





POR TAREAS:

Para simplificar el diagrama se asignaron números a las actividades de la siguiente forma:

- Actividad 1. Definir Cronograma de actividades.
- Actividad 2. Especificación de la organización del recurso humano.
- Actividad 3. Definición y configuración del ambiente de desarrollo.
- Actividad 4. Establecimiento de la función a diseñar.
- Actividad 5. Identificación de los tipos de datos que el nuevo actor va a manejar.
- Actividad 6. Identificación de la clase básica.
- Actividad 7. Identificación de las características de la clase.
- Actividad 8. Identificación de Reusabilidad.
- Actividad 9. Codificación del actor.
- Actividad 10. Inclusión del nuevo actor en la librería de actores de Ptolemy II.
- Actividad 11. Elaboración de un plan de pruebas.
- Actividad 12. Elaboración de un modelo para prueba de funcionalidad.